

# Как выжить в Империи

## Руководство для чайников

Пособие, которое следовало бы выдавать каждому путнику  
вместе с молитвой, сухарями и письменным отказом  
государства нести за него ответственность.





## Не выделяйся

В Империи лучше быть человеком настолько средним, что тебя можно спутать с табуретом.

- Не будь слишком богатым — заметят.
- Не будь слишком бедным — решат, что скрываешь доходы.
- Не будь слишком умным — спросят, где учился.
- Не будь слишком магическим — спросят, почему ещё не в Академии.
- Не будь слишком честным — сочтут подозрительным.

**Идеальный житель Империи — это тот, про кого сосед может сказать:**

*«Да вроде был такой. Или не был. Не помню. Налоги платил, наверное.»*





## **Если видишь Псов Императора — у тебя срочно есть дела в другом направлении**

Причём желательно в противоположном.

Псы Императора — это не те люди, у которых спрашивают дорогу. Это те люди, после встречи с которыми дорога внезапно заканчивается камерой, допросом или глубоким переосмыслением своего поведения. В споре с ними всегда правы:

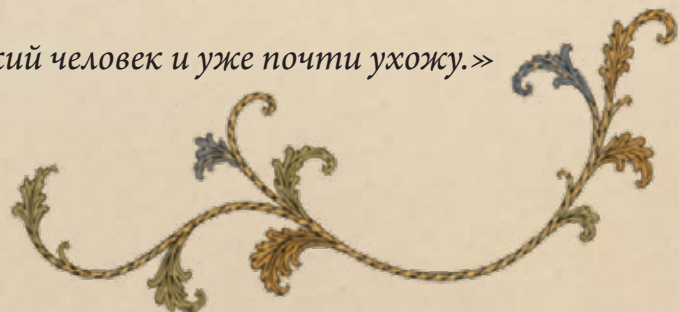
- они,
- их начальник,
- император,
- любой, кто в этот момент не ты



**Полезная фраза:**

*«Прошу прощения, господа, я всего лишь мелкий человек и уже почти ухожу.»*

**Ещё полезнее — уже уходить.**



# Налоги в Империи — это не часть жизни. Это и есть жизнь

В других странах человек сначала рождается, потом работает, потом платит налоги. В Империи это один и тот же процесс. Система устроена примерно так:

- урожай — казне,
- скот — в реестр,
- торговля — с пошлиной,
- вход в город — за деньги,
- мост — за деньги,
- дорога — за деньги,
- желание не платить — за каторгу.



Крестьянин здесь не выращивает хлеб. Он участвует в длинной церемонии передачи хлеба государству с промежуточной остановкой у себя дома.

**Если чиновник говорит:**

*«Это всего лишь сверка недоимок»*

знай: сейчас тебя будут любить всей глубиной бюрократической души.  
Спрятал зерно? Молодец. Теперь спрячь и детей — на всякий случай.





## **Суд в Империи— отличное место, чтобы узнать, что ты виноват**

Имперский суд работает быстро, эффективно и с редким презрением к твоим надеждам.

Если ты крестьянин, батрак или просто человек без герба, то у закона к тебе философский подход: раз уж ты оказался рядом с преступлением, значит, провидение что-то знает.

**Лучший комплект для похода в суд:**

- жрец Халкиона,
- два свидетеля,
- деньги на пошлину,
- чистая биография,
- возможность телепортироваться в другую страну.

Если у тебя нет хотя бы трёх пунктов из пяти, лучше заранее потренируйся выглядеть раскаявшимся.



# Магия — это роскошь, государственная измена и плохая идея одновременно

Когда-то маги в Арленде были свободны. Теперь свобода магов выглядит примерно как прогулочный двор в хорошо охраняемой казарме с идеологической обработкой.

Академия в Каладоне — не столько школа, сколько государственный способ сказать:

*«Мы очень ценим ваш дар. Настолько, что заберём вас целиком.»*

Полезно помнить:

- если ты маг и не зарегистрирован — ты преступник;
- если у твоего ребёнка проявились способности — поздравляю! Теперь он идёт в Академию. Или ты идёшь на костёр. Выбирай;
- если ты слишком талантлив — ты государственный ресурс;
- если ты колдун — ты ходячий аргумент в пользу смертной казни;
- если ты просто крестьянин с амулетом, власти, может быть, сделают вид, что не заметили. Пока ты не начнёшь светиться;
- заклинание «Очистить посуду» = государственная измена. В Академии считают, что ты мог бы использовать эту же магию, чтобы очистить... скажем, трон от императора;
- хочешь вылечить друга травами? Убедись, что в твоём отваре нет «магического эффекта». Иначе тебя запишут в «народные колдуны» и отправят на «перевоспитание» (читай: в тюрьму с видом на плаху).

Если ты жрец — тебе повезло. Боги, видимо, оформили себе дипломатический иммунитет.

**Запомни: магия — это когда государство говорит «можно». Всё остальное — терроризм.**



# Молись практично, как все нормальные люди



В Империи не принято упираться в одного бога, как не принято есть один только лук и удивляться, почему жизнь стала горькой. Здесь молятся по делу:

- к Халкиону — за правду, исцеление и чтобы в бумагах было не слишком страшно;
- к Кайтан — когда нужно, чтобы сделка, суд или ложь другого человека сложились в твою пользу;
- к Макаалу — перед охотой;
- к Керлину — перед деньгами;
- к Гештианне — когда ты молод, глуп и уверен, что именно твоя история любви особенная;
- к Шакару — когда завтра бой и тебе уже поздно становиться мирным человеком.

Человек, который в Империи демонстративно ходит только в один храм, выглядит как купец, который взял в дорогу одну монету и назвал это финансовой стратегией.



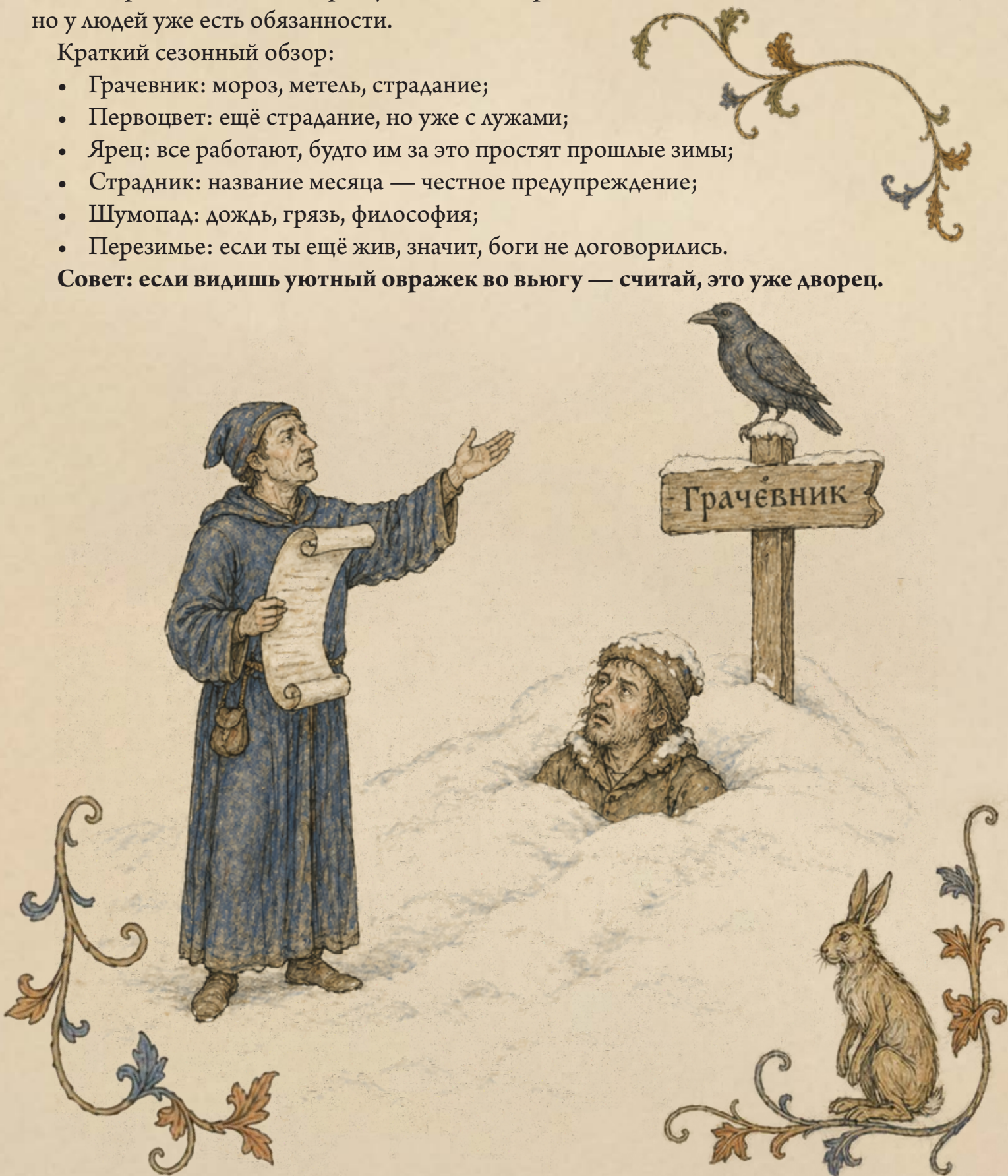
# Погода Империи тебя не любит, даже если ты любезен

Если тебе сказали, что Грачевник — это весна, не спорь. Это юридический термин, а не метеорологический. По факту весна в Империи — это когда снег всё ещё по колени, но у людей уже есть обязанности.

Краткий сезонный обзор:

- Грачевник: мороз, метель, страдание;
- Первоцвет: ещё страдание, но уже с лужами;
- Ярец: все работают, будто им за это простят прошлые зимы;
- Страдник: название месяца — честное предупреждение;
- Шумопад: дождь, грязь, философия;
- Перезимье: если ты ещё жив, значит, боги не договорились.

**Совет: если видишь уютный овражек во вьюгу — считай, это уже дворец.**



# Трактир выбирай не сердцем, а инстинктом самосохранения



В Империи хороший трактир — это такой, где:

- тебя не зарезали при входе,
- суп действительно из животного, а не из слухов,
- хозяин не связан с тремя бандами, а только с одной,
- на втором этаже не проходит заговор,
- на первом этаже не проходит ещё один заговор.

В тавернах обсуждают только погоду и пиво. Погода — плохая, пиво — тёплое.

Если сосед много молчит — он шпион. Если много говорит — он тоже шпион. Если вообще не разговаривает — ну, тут уж сам решай.

Чем изящнее название постоялого двора, тем выше шанс, что за занавеской сидит кто-то с ножом, налоговой книгой или обеими вещами сразу.



# Если едешь на юг — не умничай при степняках

Степоярские княжества — это место, где человек может быть одновременно поэтом, всадником, стратегом и причиной твоего военного поражения.

## Никогда не говори степняку:

- что его конь «в целом неплох»;
- что тяжёлая пехота «всё равно надёжнее»;
- что «раздробленность ослабляет регион»;
- что ты, возможно, читал про Серые Курганы и у тебя есть свои выводы.

У степняков долгая память. А у Арленда — долгая привычка делать вид, что ничего такого не было.



# В столице особенно опасны не переулки, а приличные люди

Каладон — сердце империи. А сердце, как известно, может и качать жизнь, и остановиться от одного удара.

Там есть:

- дворец,
- Академия магов,
- легион,
- храмы,
- знать,
- преступность,
- богатые гостиницы,
- бедные трактиры,
- и достаточное количество двойных агентов, чтобы хватило на целую литературную школу.



В провинции тебя могут ограбить честно. В столице сначала улыбнутся, назовут «добрым господином», нальют вина, предложат выгодное знакомство и только потом аккуратно разберут твою жизнь на составные части.

Столичный бандитизм вообще отличается хорошими манерами. Это худшее, что можно сказать о бандитизме.



# Любовь в Империи существует, но обычно в сопровождении осложнений

Если ты влюбился в Империи, готовься к одному из вариантов:

- она дворянка;
- он беден;
- ты беден;
- у вас разные боги;
- всё вроде хорошо, но рядом уже идёт война, налоговая сверка и религиозный праздник плодородия.

Настоящий друг в Империи — тот, кто не доносит на тебя в течение трёх дней. Это почти любовь.

А любовь здесь вообще устроена просто: сначала Гештианна улыбается, потом Керлин считает, потом Халкион смотрит на тебя с состраданием.



# Опасности, о которых тебе никто не скажет красиво



В Империи опасно всё, что:

- шевелится;
- не шевелится;
- слишком тихо;
- слишком вежливо;
- обещает лёгкий заработок;
- предлагает «всего лишь маленький ритуал».

Еретики приглашают на обряды. Там весело, пока не начнётся человеческое жертвоприношение.

Колдуны любят обещать вечную жизнь. Судя по тому, как они выглядят, вечность очень короткая. Ещё они обещают богатство, силу, счастье. Правда, счастливыми после сделки обычно остаются только демоны.

Если ты оборотень — не превращайся в городе. Особенно если твоя мать тоже оборотень. Это уже не магическая проблема, а семейная драма, которую никто не хочет смотреть на центральной площади.



# Опасности, о которых тебе никто не скажет красиво

Это любимая ошибка всех новичков. В Империи всегда может оказаться, что:

- чиновник пришёл не один;
- свидетель внезапно дворянин;
- трактирщик оказался информатором;
- амулет действительно сработал, а это теперь дополнительное обвинение;
- снег ещё не сошёл, хотя по календарю ты уже почти счастлив;
- то, что ты считал провинциальной скукой, на самом деле начало заговора.

В этом и состоит главная мудрость выживания: не ждать справедливости, не надеяться на простоту, не верить в пустые дороги и всегда иметь при себе сухари, мелочь, тёплый плащ и правдоподобную ложь.



# Главные причины твоей возможной смерти

Ты можешь умереть:

- от налогов;
- от зимы;
- от закона;
- от беззакония;
- от мага;
- от охотника на магов;
- от разбойника;
- от солдата;
- от правды, сказанной не вовремя;
- от неправды, сказанной не тому;
- от любопытства;
- от того, что назвал Пса «хорошей собачкой»;
- от того, что выжил. В Империи выжившие — подозрительные.

В Империи долго живут либо очень осторожные, либо очень влиятельные, либо те, кого все уже по ошибке считают мёртвыми.



# Краткая памятка для совсем уж чайников

## Делай:

- кивай власти,
- плати, что велено,
- молись по делу,
- держись людных мест,
- уважай погоду,
- бойся образованных чиновников.

## Не делай:

- не колдуй,
- не спорь в суде без поддержки,
- не шутокуй про императора,
- не считай степняков дикарями,
- не принимай столичную вежливость за доброту,
- не верь слову «проверка».

## И отдельно:

- если сосед молчит — это подозрительно;
- если сосед дружелюбен — это ещё подозрительнее;
- если день прошёл без доноса, метели, пошлыны и плохого супа — поблагодари богов и не задавай вопросов.





## Заключение

Империя — место, где человек живёт между налоговым кодексом, зимним ветром, чужими амбициями и очень практичными богами. Но именно поэтому он и интересен: здесь каждый выживший кажется себе героем, каждый герой — дураком, а каждый дурак иногда доживает до старости исключительно из упрямства.

И если после всего этого ты всё ещё хочешь ехать в Империю — поздравляю.

Ты либо храбр, либо глуп.

*Иногда это одно и то же.*

